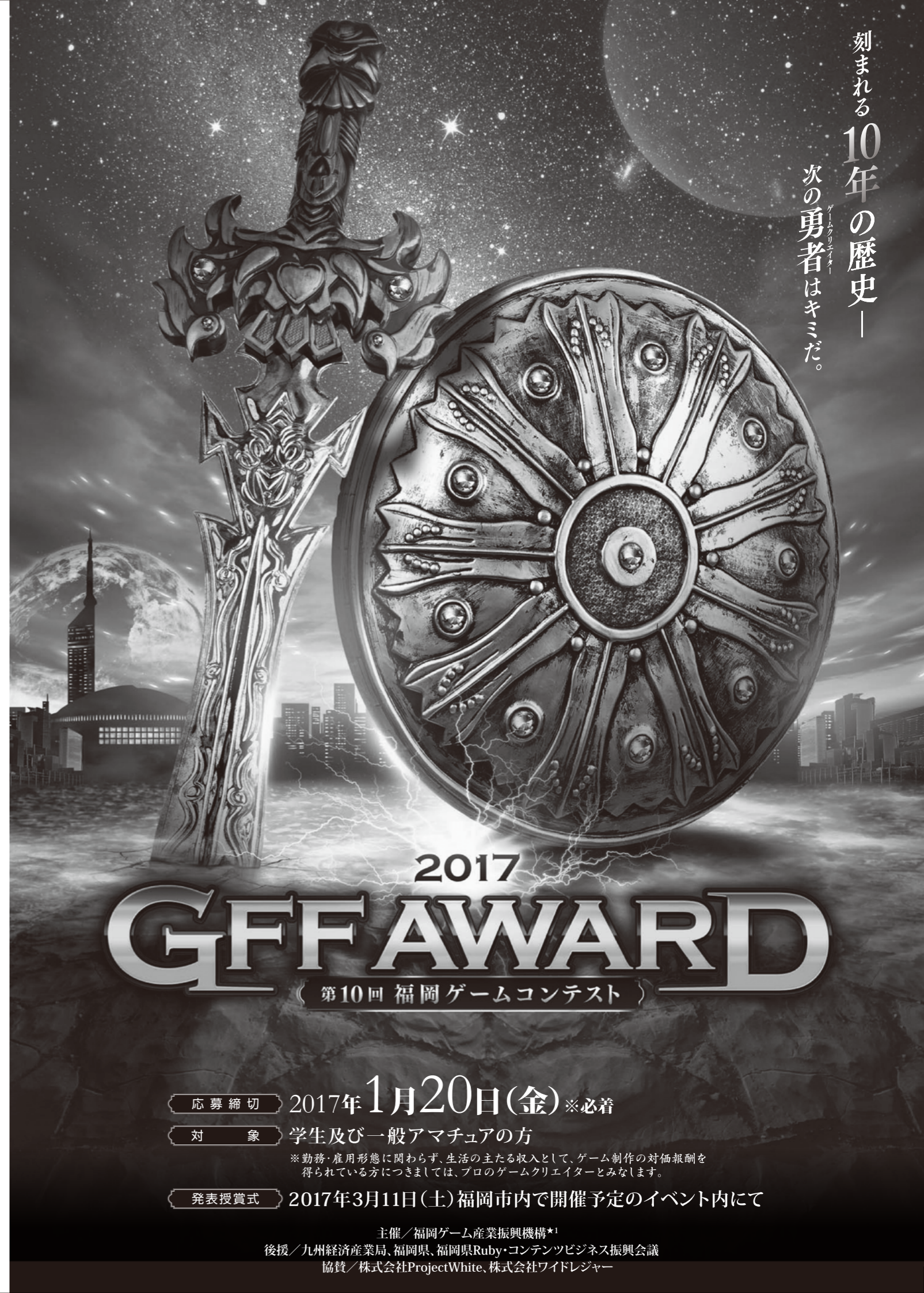


刻まれる  
10年の歴史

ゲームクリエイター  
次の勇者はキミだ。



★1 福岡ゲーム産業振興機構 (<http://www.fukuoka-game.com/>)

GFF、九州大学、福岡市の三者が連携し、“福岡を世界的ゲーム産業拠点”にするべく、2006年5月に設立された、日本ゲーム業界史上初の産学官連携機構。

世界が目指すゲーム都市・福岡の実現のため、人材育成、市場開拓、広報等各種事業に取り組んでいます。

★2 GFF (<http://www.gff.jp/>)

GFFとは「GAME FACTORY'S FRIENDSHIP」の略称で、九州・福岡のゲームソフト制作会社など12社による任意団体です。

2003年、福岡のゲーム制作会社3社が主催となり開催されたゲームイベント、「GAME FACTORY FUKUOKA 2003(GFF 2003)」をきっかけに翌2004年発足。九州・福岡のゲーム制作会社がパートナーシップを結び、九州・福岡を、ゲーム産業、デジタルコンテンツ産業の、世界的開発拠点とすることを目的に、活動を進めています。

2005年には、世界に通用する技術開発と人材育成を目的に、九州大学との「産」・「学」連携がスタート。

さらに、2006年には、福岡を世界的ゲーム産業拠点にすることを目的にしたGFF、九州大学、福岡市の三者による「福岡ゲーム産業振興機構」を設立。

加盟企業

株式会社レベルファイブ

株式会社サイバーコネクトツー

株式会社ガンバリオン

システムソフト・アルファー株式会社

株式会社アルファ・システム

株式会社ベガスジャパン

パンプレックスゲームス合同会社

ポルトゥウィン株式会社

株式会社D.A.G

株式会社デジタルハーツ

株式会社ノイジークローク

株式会社クロスアフィニティー

2017  
GFF AWARD  
第10回 福岡ゲームコンテスト

応募締切 2017年1月20日(金) ※必着

対象 学生及び一般アマチュアの方

※勤務・雇用形態に関わらず、生活の主たる収入として、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

発表授賞式 2017年3月11日(土) 福岡市内で開催予定のイベント内にて

主催/福岡ゲーム産業振興機構★1

後援/九州経済産業局、福岡県、福岡県Ruby・コンテンツビジネス振興会議

協賛/株式会社ProjectWhite、株式会社ワイドレジャー

# 2017 GFFAWARD

## 第10回 福岡ゲームコンテスト

### 刻まれる10年の歴史 ゲームクリエイター 次の勇者はキミだ!

福岡ゲーム産業振興機構では、“福岡を世界的ゲーム都市”とするため様々な事業を行っています。その一環として、この度、アマチュアの方を対象とした「第10回福岡ゲームコンテスト GFF AWARD 2017」を開催いたします。

未来のゲームクリエイターの登竜門としてスタートした本コンテストは、今回で10回目を迎え、ゲームクリエイターを目指す方々にとって今まで以上に価値あるものを目指してまいります。未来のゲームクリエイターをここ福岡から輩出すべく、福岡ゲームコンテスト「GFF AWARD 2017」にご期待ください!

皆様のご応募をお待ちしています。

**締 切** 2017年1月20日(金) ※必着

**応募資格** 学生及び一般アマチュアの方

※勤務・雇用形態に関わらず、生活の主たる収入として、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

**発表授賞式** 2017年3月11日(土)  
福岡市内で開催予定のイベント内にて

昨年の応募実績

部門/ゲームソフト部門……………177作品  
ゲームキャラクター部門……………351作品  
応募総数/528作品

#### 募集対象作品

#### 1 ゲームソフト部門 GAME SOFT

応募作品は一般向け家庭用ゲーム機(据え置き型、携帯型他)対応の作品、パソコン対応、スマートフォン・タブレット対応の作品等、全てのコンピュータエンターテインメント作品を対象とします。テーマ及びプラットフォームの制限は設けません。

- 注**
- 必ず動作確認を行って下さい。過去、作品が動作せず、審査が出来なかったものもございます。
  - 「○○ツクール」等、簡易ゲーム制作ソフトを利用した作品や、FLASHゲームは審査対象外となります。ただしUnreal Engineなどゲームエンジンを使用したものはこの限りではありません。企画書に使用したゲームエンジンを明記すること。
  - 開発機でのみ動作する作品は審査対象外となります。その他にも一般的な動作環境が必要な作品について、審査対象外とさせて頂くことがありますので、予めご了承ください。

#### 2 ゲームキャラクター部門 GAME CHARACTER

下記の【設定課題】に従って、架空のゲームソフトのキャラクターをデザインしてください。(提出用紙は、A3サイズ縦1枚)  
ゲームの内容や世界観等自由に設定し、想定したゲームの簡潔な解説(150文字以内)を添えて提出してください。

**設定課題** 「オリジナルロールプレイングゲームのキャラクター」

- キャラクターは2体以上。(ただし、人間の容姿に限定しません。)
- ゲームの対象年齢は、「小・中学生」もしくは、「高校生以上」から選択。(応募用紙に明記すること)

〈例〉

- 今までのゲームになかったようなジョブを持つ、RPGキャラクター
- 世界征服をたくらむ人々を主人公にした、RPGキャラクター
- 美少年たちを主人公にした、RPGキャラクター
- 天職探しをしている人達を主人公にした、RPGキャラクター

※世界観等を自由に設定し、魅力的なオリジナルキャラクターを創造してください。  
※背景やゲーム画面など、キャラクターの魅力をアピールするものを追加しても構いません。A3用紙1枚内で全て収まるように、自由にレイアウトしてください。

#### 応募者へのメッセージ

本コンテストで重要視されるのは“完成している面白い作品”になっているか?そして“ユニークなモノ”になっているか?という点です。ユーザーは誰もが“他に似たような作品”が存在する場合、既存の作品を選ばれます。ゲームソフトは“作ればいい”では終わりません。“新しく面白い”作品をお待ちしております。

## 同意事項

以下の事項について、確認、同意の上、ご応募ください。  
同意(様式2の同意書に署名捺印)がない場合は応募受付できません。

1. 応募作品は、第三者の著作権や名誉権及びその他の権利を侵害しないものとし、これに抵触する作品は審査の対象外となります。権利侵害に関わる問題は、すべて応募者の責任と費用負担で解決するものとします。また、第三者の権利侵害に関するお問い合わせ、ご相談については、主催者及びその関係者は、一切対応いたしません。
2. 応募に際してお送りいただく作品及び作品を記録した媒体(DVD,CD他一切)は、理由の如何を問わず、返却いたしませんので、あらかじめご了承ください。また、応募の際の郵送料、宅配料については、応募者のご負担となります。
3. 応募者は、「福岡ゲームコンテスト」に関する広報、PRのため、主催者及び主催者の認める第三者が、営利を目的とせず、応募作品の試遊、公開、展示、印刷等(応募作品の画像等の提出を含む)を無償かつ無期限にて行うことができることを、あらかじめご了承ください。
4. 審査に関するお問い合わせについては、一切お答えできませんので、あらかじめご了承ください。
5. 他のコンテストとの重複応募も可能です。ただし、その場合は他のコンテストの受賞歴がないものに限定させていただきます。また、他のコンテストなどで重複応募が禁止されている作品、応募者がコンテストの主催者または第三者に著作権を譲渡もしくは使用許諾している作品、コンテスト主催者または第三者への著作権の譲渡もしくは使用許諾が条件となっている作品は応募できません。なお、重複応募する作品はその旨応募用紙に記載してください。
6. その他特に取り決めのない事項については、主催者の判断により決定します。応募者がその決定を了承できない場合には、応募者は応募を撤回できるものとします。ただしこの場合も応募にかかった費用等は一切返還いたしませんので、あらかじめご了承ください。

## 賞と賞金

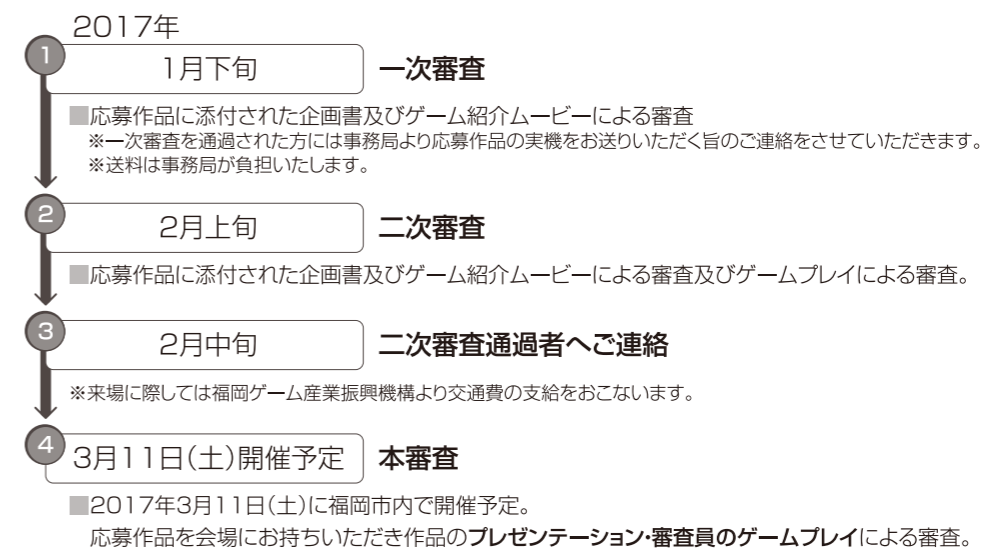
- 大賞(1作品)……トロフィー+副賞30万円
- 優秀賞……トロフィー+副賞5万円
  - ゲームソフト部門から4作品
  - ゲームキャラクター部門から1作品
- 協賛企業賞……賞状+副賞(企業賞)
  - TSUKUMO賞/ゲームソフト部門から1作品
  - 楽市楽座賞/ゲームソフト部門から1作品
- 入選(2次審査通過者)……賞状をお送りします。

2次審査通過者は3月11日(土)福岡市内で開催予定のイベント内にて応募作品の公開プレゼンテーションを行っていただきます。

## 選考・審査

1. 審査員/GFF加盟企業\*2、大学・専門学校関係者、ゲスト審査員

2. 審査・表彰の流れ(予定)



## 本審査について

二次審査を通過された作品は、本審査会場にて試遊台の設置を行います。機材は事務局で準備しますが、専用のデバイスが必要な場合はお送り頂く場合がございます。また、福岡までの交通費を1チームあたり最大5万円まで補助いたします。

## 応募方法

部門に応じて以下のものを、郵送もしくは宅配便にて送付してください。

- ※学校単位で取りまとめて応募される場合は、ゲームソフトの制作者名をまとめ、個別に連絡がとれるようにしておいてください。
- ※一度作品を提出頂いたあとにデータの差換えなど是对応できません。
- ※複数の作品を応募された場合、審査の対象外とさせていただきます。予めご了承ください。

1 ゲームソフト部門  
GAME SOFT

- ① 応募作品のプレイ映像を収録したメディアを1本  
※応募作品の特徴を30秒～1分程度の映像にしてDVDに録画したもの。  
Windows Media Player形式で保存いただいた映像をCD-R,DVD-Rに記録したものでも可。  
※録画したメディアには、作品名、制作者名(団体名)を明記してください。  
※動画の内容は、ゲームプレイの様子やポイントが分かる映像など、作品の魅力が伝わるよう工夫してください。
- ② 企画書  
※形式に制限はありません。
- ③ 様式1、2の記入用紙 ■様式1:応募用紙  
■様式2:応募同意書

2 ゲームキャラクター部門  
GAME CHARACTER

- ① 応募作品データを収録したメディア(DVDorCD)を2枚(予備1枚含む)
- ② 応募作品(A3サイズ)1点  
A3用紙に印刷された作品を送ってください。
- ③ 様式1、2の記入用紙 ■様式1:応募用紙  
ゲームの内容、世界観を自由に設定し、想定したゲームキャラクターの簡潔な解説(150字以内)を記入してください。  
■様式2:応募同意書

## 作品応募 及び 問い合わせ先

〒812-0013 福岡市博多区博多駅東1-11-15-803  
福岡ゲームコンテスト運営事務局  
(株式会社colors内)

T E L : 092-405-2322  
E-mail : contest@fukuoka-game.com